

# DOKUMEN PENDAMPING IJAZAH

## Diploma Supplement

Nomor Ijazah Nasional  
National Diploma Number  
552012021006269

Nomor Dokumen Pendamping Ijazah  
Diploma Supplement Number  
IFS1/2021/BNN00626

### 01. INFORMASI TENTANG IDENTITAS DIRI PEMEGANG DPI

#### 01. Information Identifying The Holder of Diploma Supplement

##### NAMA

Name

Alvin Christopher

##### TEMPAT DAN TANGGAL LAHIR

Place and Date of Birth

Jakarta, 18 September 1999  
Jakarta, September 18, 1999

##### NOMOR INDUK MAHASISWA

Student Identification Number

2101629621

##### TANGGAL, BULAN DAN TAHUN MASUK

Admit Term

18 September 2017 (September 18, 2017)

##### TANGGAL, BULAN DAN TAHUN LULUS

Year of Completion

14 Juni 2021 (June 14, 2021)

##### NOMOR SERI IJAZAH

Diploma Serial Number

IFS1/2021/BNN00626

##### GELAR

Name of Qualification

Sarjana Komputer (S.Kom.)

translated as "Bachelor of Science"

### 02. INFORMASI TENTANG IDENTITAS PENYELENGGARA PROGRAM

#### 02. Information Identifying the awarding institution

##### SK PENDIRIAN PERGURUAN TINGGI

Awarding Institution's License

No: 55/D/O/1996, Tanggal 8 Agustus 1996  
No: 55/D/O/1996, Date August 8, 1996

##### NAMA PERGURUAN TINGGI

Awarding Institution

Universitas Bina Nusantara  
Bina Nusantara University

##### PROGRAM STUDI

Study Program

Teknik Informatika  
Computer Science

Kelas: Reguler

Class: Regular

Program: Computer Science

Peminatan: Database Technology  
Stream

##### JENIS DAN JENJANG PENDIDIKAN

Type and Level of Education

Akademik dan Sarjana (Strata 1)  
Academic and Bachelor Degree

##### JENJANG KUALIFIKASI SESUAI KKNI

Level of Qualification In the National Qualification Framework

Level 6

##### STATUS AKREDITASI

Accreditation Status

1487/SK/BAN-PT/Akred/S/V/2019

##### PERSYARATAN PENERIMAAN

Entry Requirements

Lulusan Pendidikan menengah atas atau sederajat  
Graduate from high school or similar level of education

##### BAHASA PENGANTAR KULIAH

Language of Instruction

Indonesia  
Indonesian

##### SISTEM PENILAIAN

Grading System

Skala 1 - 4; A=4, A-=3.67, B+=3.33, B=3, B-=2.5, C=2, D=1  
Scale 1 - 4; A=4, A-=3.67, B+=3.33, B=3, B-=2.5, C=2, D=1

##### LAMA STUDI REGULER

Regular Length of Study

8 Semester  
8 Semesters

##### JENIS DAN JENJANG PENDIDIKAN LANJUTAN

Access to Further Study

Program Magister & Doktoral  
Master & Doctoral Program

##### STATUS PROFESI (BILA ADA)

Professional Status (If Applicable)

-

### 03. INFORMASI TENTANG KUALIFIKASI DAN HASIL YANG DICAPAI

#### 03. Information Identifying The Qualification and Outcomes Obtained

##### A. KOMPETENSI LULUSAN

###### Keterampilan Kerja Ciri Program

1. Lulusan mampu menghasilkan piranti lunak berbasis jaringan komputer yang aplikatif untuk permasalahan industri
2. Lulusan mampu menghasilkan piranti lunak basis data dengan kompleksitas tinggi yang aplikatif dalam memecahkan masalah yang terjadi di industri
3. Lulusan mampu menghasilkan piranti lunak berbasis multimedia yang aplikatif untuk memecahkan permasalahan di industry
4. Lulusan mampu menghasilkan piranti lunak pintar dengan menggunakan algoritme kecerdasan buatan
5. Lulusan mampu menghasilkan aplikasi piranti lunak yang dapat memecahkan permasalahan yang terjadi di industri dalam bidang informatika

###### Keterampilan Kerja Khusus

1. Lulusan mampu melakukan pengkajian tren teknologi terbaru dalam bidang informatika untuk memberikan alternatif solusi pengembangan piranti lunak
2. Lulusan mampu membuat rancangan aplikasi piranti lunak dengan menerapkan prinsip-prinsip perancangan sistem basis data untuk memecahkan masalah terstruktur dan semi terstruktur
3. Lulusan mampu merancang solusi aplikasi piranti lunak berdasarkan analisis permasalahan yang dapat diselesaikan dengan pendekatan terstruktur dalam bidang informatika

##### A. Student Outcomes

###### Program Characteristic Student Outcomes

1. *Graduates will be able to produce computer network based software that applicable in industrial problems*
2. *Graduates will be able to produce database software with high applicative complexity to solve problems in industry*
3. *Graduates will be able to produce multimedia-based software applicable to solve the problems in industry*
4. *Graduates will be able to produce smart software using artificial intelligence algorithms*
5. *Graduates will be able to produce software which can solve the problems in informatics industry*

###### Specific Students Outcomes

1. *Graduates will be able to assess technology trend in informatics area to deliver an alternative solution of software development*
2. *Graduates will be able to create software application design by applying the principles of database system design to solve structured and semi-structured data*
3. *Graduates will be able to design software application solution based on problem analysis which can be solved with structured approach in informatics area*

## B.KETERAMPILAN KERJA DAN KEWIRAUSAHAAN

### B. EMPLOYABILITY AND ENTREPRENEURIAL SKILLS

ELEMEN <i>Element</i>	KETERAMPILAN <i>Competency</i>
1. Manajemen Diri <i>Self Management</i>	Kemampuan mengelola dirinya sendiri sehubungan dengan dampak yang diharapkan dari peran kerja. Lulusan harus berani bertanggung jawab atas kinerjanya sendiri, yang secara bertahap akan meningkatkan rasa percaya dirinya. <i>An individual's ability to manage themselves in relation to the outcomes expected of his/her work role. Individuals must increasingly take responsibility for his/her own performance that will gradually shape his /her self confidence.</i>
2. Kerjasama <i>Teamwork</i>	Kemampuan untuk bekerja dengan orang lain secara profesional dengan pemahaman tentang perbedaan budaya ketika mencoba untuk mencapai tujuan bersama. <i>The ability to work with others in a professional manner with an understanding of cultural differences while attempting to achieve a common goal.</i>
3. Komunikasi <i>Communication</i>	Set keterampilan yang memungkinkan lulusan untuk mampu menyampaikan informasi dengan berbagai latar belakang dan perspektif sehingga dapat diterima dan dipahami. <i>The set of skills that enables a person to convey information in various backgrounds and perspectives so that it is received and understood.</i>
4. Pemecahan Masalah dan Pengambilan Keputusan <i>Problem Solving &amp; Decision Making</i>	Kemampuan untuk menemukan solusi masalah dengan menggunakan kreativitas, penalaran, dan pengalaman masa lalu bersama dengan informasi yang tersedia dan sumber daya kemudian memilih solusi yang tepat dan desain terobosan konstruktif etis. <i>The ability to find solutions to problems using creativity, reasoning, and past experiences along with the available information and resources then choose the appropriate solutions and designs ethical constructive breakthroughs.</i>
5. Perencanaan dan Pengelolaan <i>Planning &amp; Organizing</i>	Kemampuan untuk menetapkan suatu perencanaan yang sistematis bagi diri sendiri atau orang lain untuk memastikan pencapaian tujuan tertentu, dan menetapkan prioritas, tujuan, serta jadwal untuk mencapai produktivitas secara maksimal. <i>The ability to establish a systematic course of action for self or others to ensure accomplishment of a specific objective, and to sets priorities, goals, and timetables to achieve maximum productivity.</i>
6. Inisiatif dan Kewirausahaan <i>Initiative &amp; Enterprise</i>	Kekuatan atau kemampuan untuk memulai atau untuk menindaklanjuti dengan penuh semangat terhadap rencana atau tugas. <i>The power or ability to begin or to follow through energetically with a plan or task; enterprise and determination.</i>
7. Berbahasa Inggris <i>English</i>	Terampil berbahasa Inggris sebagai bahasa pendukung dalam berkomunikasi dan berkorespondensi dalam lingkungan global. <i>Capable of using English as supporting language for communication and correspondence in global environment.</i>
8. Komputer <i>Computer</i>	Mampu menentukan dan menggunakan Teknologi Informasi dan Komunikasi sesuai kebutuhan untuk dapat meningkatkan kinerjanya. <i>Able to select and use appropriate Information and Communication Technology to improve his or her working performance.</i>

## 04. PENGESAHAN DPI

### 04. DPI Legalization

JAKARTA, 27 Juli 2021

*Jakarta, July 27, 2021*

Dr. Fredy Purnomo, S.Kom., M.Kom.

#### DEKAN

*DEAN, School of Computer Science*

NOMOR INDUK PEGAWAI: 0210239691

*Employee ID Number: 0210239691*

#### Catatan Resmi

- DPI dikeluarkan oleh institusi pendidikan tinggi yang berwenang mengeluarkan ijazah sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.
- DPI hanya diterbitkan setelah mahasiswa dinyatakan lulus dari suatu program studi secara resmi oleh Perguruan Tinggi.
- DPI diterbitkan dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.

#### Official Notes

- This Diploma Supplement is issued by BINUS University, a higher education institution authorized to issue diplomas in accordance with the applicable Laws.
- This Diploma Supplement is issued after the student is officially declared a graduated of a study program by the Binus University.
- This Diploma Supplement is written in both Bahasa Indonesia and English.

#### ALAMAT

##### Contact Details

**UNIVERSITAS BINA NUSANTARA**  
BINA NUSANTARA UNIVERSITY

Jl. K. H. Syahdan No. 9  
Palmerah, Jakarta 11480  
Indonesia

Tel: (+62 21) 534 5830

Fax: (+62 21) 530 0244

Website: [www.binus.ac.id](http://www.binus.ac.id)

Email: [diplomasupplement@binus.ac.id](mailto:diplomasupplement@binus.ac.id)